Uni-app 移动端框架技术预研

uni-app简介：

来自官网的介绍：是一个使用Vue.js开发所有前端应用的框架，开发者编写一套代码，可发布到iOS、Android、Web（响应式）、以及各种小程序（微信/支付宝/百度/头条/QQ/钉钉/淘宝）、快应用等多个平台。

* Vue2和Vue3的使用区别及兼容问题？

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **两者之间区别及注意事项** | **Vue2** | **Vue3** |
| Ts支持 | 提示容易断层，支持不友好 | 支持比较 友好 |
| 编译方式 | Webpack | Vite 不支持小程序编译 |
| 快速脚手架  创建命令 | Create dcloudio/uni-preset-vue my-project | npx degit dcloudio/uni-preset-vue#vite-ts my-vue3-project |
| 兼容问题 | Webpack 问题比较多 | vue3 响应式基于 Proxy 实现，不支持iOS9和ie11 |
| 原生渲染 | 支持 | vue3暂不支持nvue，官方测试中，预计春节左右发布 |
| 第三方插件支持 | 支持 | vue3的组件写法与vue2有区别，这导致插件市场众多插件，包括uni ui，目前都无法用于vue3版本。 |
|  |  | 不支持新增的 Teleport,Suspense 组件。 |
|  |  | 暂不支持 template 下存在多个根节点。 |
|  |  |  |
|  |  |  |

* nvue原生渲染的注意事项？

1. nvue里面的样式不可以用预编译语言，只能用css、不支持ts；
2. 不能随心所欲地使用选择器，nvue只支持单类选择器（不可以使用交集选择器和后代选择器，但可以使用并集选择器）；
3. div是容器，里面不能直接写字，要在里面写上，里面才写字，并且里面的字体样式没有继承自父元素;
4. 属性必须分开写，不能用简写语法，例如border要写成border-width,border-color（border-style默认是solid，与浏览器的CSS默认是none不同，可以不用设置;
5. nvue默认是flex布局，但是默认方向是垂直方向而不是水平方向。6.长度单位只能用rpx（upx）和px，rem,vw,vh不生效，要占满屏高度不能用100vh而应该用flex:1

* uni-app针对不同平台条件编译：#ifdef 。。。 #endif的使用？

1. #ifdef ：      if defined  仅在某个平台编译
2. #ifndef ：     if not defined  在除里该平台的其他编译
3. #endif ：      end if 结束条件编译
4. %PLATFORM%     需要编译的平台，上面的MP就是各个小程序的意思

* 关于px upx 和rpx的使用？

从HBuilderX 2.0.5起，已经支持rpx的正常着色和px2rpx的ide代码提示转换功能。

官方也修改了uni-app文档中关于尺寸单位的介绍，不再推荐upx的使用，而推荐rpx。

这个策略调整，不影响开发者的已有代码正常运行。

详情链接：https://www.jianshu.com/p/e9e32870adeb